

キャラクター名
Lugh (ルー)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	12
メインクラス	サイケデリック	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
雨の中	
窓から	
いもうと	
草冠	
寂しい手	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
口ゼッタ	信頼	3	①②③④⑤	
ぶくるさんち子	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	対象サヴァントは現在行動値が4減少する。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	完全解体状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
メインクラス		虚空の玉座		オート		自身	同エリアから受けた妨害、移動妨害の効果を無効にする。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	完全解体状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす。(移動が妨害されても行動値は減少する)
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2		完全解体状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1T何度でも 重複不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するが、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンは自分以外の攻撃判定に-1の修正を受ける。
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かめれおん		アクション	2	自身	ターンが終了するが、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、あなたは敵ホラー・レギオンのマニューバ対象にならない。
胴		おおあな		ジャッジ		0~3	妨害1。自分に対する攻撃判定にのみ使用可。
胴		Iガバーチューブ		オート		自身	最大行動値+2 装備箇所がダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷する。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1