キャラクター名: キャラント

プレイヤー名:

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1		19 + 2	3
		敏捷度	12	5		24 + 1	4
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	5			9	1
心	7	知力	7			14	2
		精神力	12	8		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	5	アーティザン	1
スカウト	5		
セージ	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン	イニシアティブブースト	
ラビットイヤー	怒涛の攻陣I	
チックチック	怒涛の攻陣II：旋風	
スケイルレギンス	怒涛の攻陣II：烈火	
ケンタウロスレッグ	強靭なる丈陣II：安精	
ビビッド	怒涛の攻陣III：轟炎	
モラル	精密射撃	
レジスタンス	獣との共感	
ヒーリング	攻撃陣形	
アトリビュート	防御陣形	
パラライズミスト	他者追随	
ヴォーパルウェポン	横一列攻撃陣形	
クラッシュファング		
ポイズンニードル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

装備品		説明
頭	聖印	
耳		
顔	ｱｰﾃｨｻﾞﾝﾊｯﾄ/1	
首		
背中		
右手	ｱｰﾃｨｻﾞﾝﾘﾝｸﾞ/1	AC：能力増強/+2
腰	アルケミーキット	
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キャラント

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
レパラール印のツールセット	50