キャラクター名: シュヴァルツ＝ハイアー

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	騎士			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	25	6	12	6	8
ボーナス	2	3	8	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	10	2	5	3	3

HP	43
MP	39
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	10	0	3	15	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)			4	0	11	3	3	15	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 450	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
バタフライダンス	★		パッシブ		自身	回避		
効果：	回避判定に＋１ｄ							
ダークステップ	3	4	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ		自身	自動成功		
効果：	回避判定達成値にSLV×2							
タウント	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	10	単体	感知		
効果：	対象の【精神】と対決を行う。達成値に＋［SLｖ×2］。成功した場合対象に［逆上］を与える							
マタドール	5	4	判定の直前		自身	自動成功		
効果：	回避判定［SL+1］							
トレーニング	★		パッシブ		自身			
効果：	敏捷＋３							
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知+１D							
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：	重量制限［筋力基本値*２］							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								