キャラクター名

メンテー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		統合処理		アクション	2	0～1	増援(ダストルーク×1)。対象エリアのレギオンを出目分減少。
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2。自身に使用不可。
頭		加速思考		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		寵愛の才覚		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」で使用可。
腕		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1。
				オート			
胴		再生創造		アクション	3	0～1	増援(パーツポーン×出目)。
胴		強化体		オート	-	自身	「切断」無効可。
胴		装飾服		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。