キャラクター名

AS-2

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	6
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	1	0	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツ1つ損傷で行動・攻撃・切断判定の出目振り直し
ポジション		空繰り		ジャッジ		自身	任意の基本パーツ一つ損傷で支援2。1ターンに何度でも使用可能（1回の判定の重複は不可）
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニューバの出目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃マニューバのコスト-1、出目-1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目+1 ターン終了時とバトルパート終了時に任意のパーツ1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1 出目+1
腕		改造ショットガン（ショットガン）		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発 出目+1
腕		改造ショットガン（アンデッドガン）		アクション	3	1～3	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		ライター		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1