キャラクター名
讃良　右京

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	3			6
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識 :レネゲイド			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	6r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：UGN	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
朱永 繕規 (すなが ぜんき)	P　純愛	N　偏愛		
須賀原智之	P 幸福感	N　不安		
百瀬卓郎	P　庇護	N　不安		
支部民	P 連帯感	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：サラマンダー	2	2						
効果：								
戦いの予感	2	2	セット	至近	自身	自動		
効果：	行動値+Lv×10							
幻惑の光	1	2	メジャー	視界		対決		
効果：	バットステータス：放心ｐ1：98							
蒼き悪魔	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	攻撃された相手Lv×3のダメージ							
氷の加護	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	Ｓ組み合わせ攻撃力+（Lv×2）							
氷の塔	2	3	メジャー	視界	範囲	対決		
効果：	+Lv×3　6							
焦熱の弾丸	5	1	メジャー	視界		対決		
効果：	攻撃力+Lv+2　7							
快適温室	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

《コンセ：サラマンダー》/2　/　/　/　/　/2　/
《戦いの予感》/2　/セット　/自動/自身　/至近/2　/行動値+Lv×10
《幻惑の光》/1　/メジャー　/対決/　/視界/2　/バットステータス：放心ｐ1：98
《蒼き悪魔》/2　/オート　/自動/自身　/至近/3　/攻撃された相手Lv×3のダメージ
《氷の加護》/2　/マイナー　/自動/自身　/至近/3　/Ｓ組み合わせ攻撃力+（Lv×2）
《氷の塔》/2　/メジャー　/対決/範囲　/視界/3　/+Lv×3　6
《焦熱の弾丸》/5　/メジャー　/対決/　/視界/1　/攻撃力+Lv+2　7

60-79
《コンセ：サラマンダー》/2　/　/　/　/　/2　/
《幻惑の光》/1　/メジャー　/対決/　/視界/2　/バットステータス：放心ｐ1：98
《氷の加護》/2　/マイナー　/自動/自身　/至近/3　/Ｓ組み合わせ攻撃力+（Lv×2）　4
《氷の塔》/2　/メジャー　/対決/範囲　/視界/3　/+Lv×3　6
《焦熱の弾丸》/5　/メジャー　/対決/　/視界/1　/攻撃力+Lv+2　7
7ｄｘ@8+4
浸食14
+17

60-79
《コンセ：サラマンダー》/2　/　/　/　/　/2　/
《氷の加護》/2　/マイナー　/自動/自身　/至近/3　/Ｓ組み合わせ攻撃力+（Lv×2）4
《氷の塔》/2　/メジャー　/対決/範囲　/視界/3　/+Lv×3　6