キャラクター名: サファル・ヘルム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	5	経歴	旅をしたことがない		
経験点	0		大切な人と生き別れている		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	1		14	2
		敏捷度	6	2		15 + 1	2
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	8	3		20	3
心	10	知力	9	4		23 + 1	4
		精神力	8	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	5		
スカウト	4		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

初期	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
仮装衣装	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1230 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 1	7

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語		○
妖魔語	○	
ここではないどこか	○	○

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 聖印(ル=ロウド)	翼の形をしたピアス
顔	
首 祈りのアミュレット	回復魔法の回復量+1
背中	
右手 知性の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

父と母は僕を孤児院の前に置いてどこかへ行ったらしい。
だから僕の家は孤児院。
ル=ロウド様の神殿に行くことが日課
もう少し大きくなったら旅に行くのが夢

仮装：

遺跡GM -> 12d6 = [3,5,6,1,3,2,5,2,5,2,2,2] = 38
00:29 (Dice1) 遺跡GM -> 12d6 = [6,1,1,6,2,1,6,3,1,1,5,2] = 35
00:29 (Dice1) 遺跡GM -> 12d6 = [2,4,4,2,5,3,1,5,5,4,3,5] = 43

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟