キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0〜1	増援（ゾンビ×出目分）
頭		人形使い		アクション	2	0〜2	他の手駒にのみ使用可能 対象はこのカウントに任意のアクションマニューバをコスト0で使用できる
頭		死者の王		オート			舞台上のすべてのレギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定が+1の修正を受ける
頭		コピーデータ（よぶんなあたま）		オート			2
頭		死人の守り（結晶化）		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される 1ターンに何度でも使用可能
頭		アドレナリン		オート			1
腕		仕込み杖（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 出目+1
腕		仕込み杖・鞭形態（単分子繊維）		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、次カウントまで所属する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
腕		死神		オート		自身	白兵マニューバの出目を+1してよい
腕		リフレックス		オート			1
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	支援2 自身に対しては使用不可
胴		はらわた		オート			
胴		やせぎす		オート		自身	バトルパートで1つの判定につき1回「妨害」を無効化してよい
胴		過剰活性化（失敗作）		オート		自身	攻撃・切断判定の出目+1 ターン終了時とバトルパート終了時に任意のパーツ1つ損傷
胴		しんぞう		オート			1
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけダメージを減少してよい（最低0） 1ターンに何度でも使用可能
胴		精神汚染		アクション	3	0〜1	精神攻撃1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1