キャラクター名: タマネ・ミヅキ

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	男	年齢	400歳前後
冒険者Lv	11	経歴	殺戮に飽きた 人族の捕虜にされている/いた 創造性に目覚めた		
経験点	1980				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	10		28	4
		敏捷度	3	8		23	3
体	14	筋力	9	15		38	6
		生命力	12	6		32	5
心	6	知力	15	5		26	4
		精神力	6	5		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
レンジャー	8		
エンハンサー	6		
フィジカルマスター	11		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	ガーディアン	IB29 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
鉄壁	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
超頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数
ゼインドライド三位一体戦闘技法	50
《斬肉断骨》	20
ゼインドライドフラップ	20
ゼインドライドフラップ専用化	50
イグニスの魔符分	20
《斬肉断骨》 II	30
《死中求活》	30
《斬肉断骨》 III	50
ゼインドライドスタブフラップ	50
ゼンドライドスタブフラップ専用化	50

名誉点 所持 185 /合計 555

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化（初期魔剣）	1H	1	1	2d+ 13	10	13	1										
ゼインドライドフラップ その他部位専用。部位のＨＰ最大時、追加ダメージ＋２	1H#	1	1	2d+ 14	11	14	6										
ゼインドライドスタブフラップ その他部位専用。部位のＨＰ最大時、追加ダメージ＋４	1H#	1	1	2d+ 14	11	14	26										

一般装備品 (消耗チェック)

脱ぎ捨て加工：マナコート	○□□○□□
バルバロス携帯品セット	○□□○□□
テインテッドポーションx5	○□□○□□
イグニスの魔符	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 74286 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
95

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 13

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

※かばう・鉄壁は自分のその他部位用（流派の前提条件）であって、他PCの盾になるビルドではありません※
※その他部位のHPがMAXになることで最大火力を発揮できるビルドです※

観月玉音。
普段から女の装束を纏い、竜化すれば桜の鱗が美しいドレイクナイト。
美形のいわゆる女形だが、立ち振る舞いは男の（貴族の）それ。口調もべらんめぇ。
戦闘スタイルは基本的に竜化して、敢えてコア部位を危険に晒すゼインドライド三位一体戦闘技法の使い手。

（現在の）ディルフラム地方出身。
かつてカウント（伯爵）の両親を持ち、バロン（男爵）として蛮族軍を率いる立場だった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟