キャラクター名

イズム

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１６
メインクラス	ゴシック	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
双子	
殺戮の天使	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		引き裂き		オート		自身	【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる
メインクラス		イーティング・ワン（完全捕食）		オート		自身	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が、[攻撃判定値−5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。(ただしレギオンには無効)
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
頭		エナジーチューブ		オート		自身	2、装備箇所にダメージを受けた時、追加で基本パーツ１つを損傷
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	０～１	支援２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		メガネ		オート			
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１