キャラクター名: アルジェ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	男？	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	人族に希望を持っている		
経験点	4000		蛮族の将来を悲観している		
			特定の相手に恨みを買っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	1		17 + 1	3
		敏捷度	8			17 + 1	3
体	9	筋力	8	1		18 + 1	3
		生命力	7			16	2
心	5	知力	7		3	15	2
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 5	10	7	25										
アールシェピース 2H時	2H	15		2d+ 6	10	7	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
騎獣強化○		
高所攻撃○		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗力判定+1
背中		
右手	巧みの指輪	
腰		
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	剛力の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アルジェ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント(二人用)	○□□○□□
食器セット(二人分)	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
MMC３点分	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
魔晶石(３点)	○□□○□□

所持金	預金・借金
4498 G	G

名誉アイテム	点数
顔見知り	0

名誉点 所持 28 /合計 28