

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	250				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			16	2
体	10	敏捷度	8			16	2
		筋力	11			21 + 2	3
心	5	生命力	8			18	3
		知力	8			13	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
セージ	1		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		
アリストクラシー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
斬り返し	1B36p		p
武器習熟S/アックス	1B31p		p
なぎ払い	1B38p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
スケイルレギンス	
ケンタウロスレッグ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	200 /合計 200

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		15	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
大薙刀【巴】	振2H	23		2d+ 9	11	13	48										
なぎ払い/斬り返し宣言時、ダメージ+2																	
大薙刀【巴】	突2H	23		2d+ 0	10	3	43										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□

スノーパーム化粧水x4	○□□○□□
ワイン(一瓶)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	23092 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 10	2	54
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 9	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ドルフィンチョーカー
背中	
右手	筋力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
・一般技能	
聖職者(クレリック): 1	○□□□⑤
墓守(グレイブキーパー): 1	○□□□⑩
料理人(コック): 4	○□□□⑮
精肉業者(ミートパッカー): 4	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔