キャラクター名	プレイヤー名
レン	

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	55

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
雪	
花園	
セルリアン	
お茶会	
ネクロマンサー	
サンドスター	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(ねこ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サーバル	対抗	3	①②③④⑤	
ブレンズ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	なし		自身が狂気点で判定を降りなおす際、任意の姉妹１体を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい
メインクラス		魔弾		オート	なし		バトルパートで射撃攻撃の最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		集中		オート	2	自身	ターン終了まで、攻撃判定の出目+1
頭		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃判出目-1、コスト-1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		アクション	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		カンフー		アクション	なし	じしん	最大行動値+1
腕		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃、砲撃のみ可
腕		けもみみ		アクション	なし	自身	最大行動値+1
腕		エンバーミング		アクション	2	0	妨害2　1ターンに何度使ってもよい。1回の判定への重複は不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		アクション	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
胴		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
胴		二丁拳銃		オート	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
胴		対戦車ライフル		オート	4	1～3	射撃攻撃5
脚		小さなアンデット(ねこ)		アクション	なし	なし	
脚		せぼね		アクション	1	自身	マニューバ一つのコスト-1
脚		はらわた		ジャッジ	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		リミッター		オート	なし	自身	負傷したら行動値+2
頭		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
メインクラス		ほね		ラピッド	3	自身	移動1
頭		あし		オート	1	0	妨害1
頭		しっぽ		ジャッジ	なし	自身	最大行動値+1