

キャラクター名 セトラ＝メリザード	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	8	4	22+2	4				
体	13	敏捷度	12	1		19	3	マジテック	6		
		筋力	8	3		24	4	スカウト	7		
心	6	生命力	14	1		28	4	エンハンサー	11		
		知力	4	7		17+2	3				
		精神力	7	1		14	2				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	マルチアクション	2125 p
投げ攻撃	225 p	両手利き	223 p
カウンター	2120 p		
バトルマスター	3143 p		
トレジャーハント	2120 p		
ファストアクション	2123 p		
防具習熟/非金属鎧	222 p		
魔力撃	227 p		
テイルスイング	2125 p		
防具習熟II/非金属鎧	222 p		
魔力撃強化	3144 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ドラゴンテイル	
デーモンフィンガー	
リカバリア	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
バルーンシードショット	
フェンリルバイト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	17	16	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	リュクスベスト	8	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				7
回避技能	グラップラー	合計値	18	12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化 (必筋+10で使用)	1H	5	1	2d+ 18	10	17	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化 (必筋+10で使用)	1H#	5	-1	2d+ 16	10	17	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 17	12	17	0										
尻尾 尻尾	1H#	1	1	2d+ 18	12	17	11										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 18	10	17	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 18	12

HP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
34

装備品	説明
頭 ひらめき眼鏡	見識、探索+1 (ポケモンの持ち物は見えません)
耳 マギスフィア+1	オプション: IフェクトウIボン、クリエイトウIボン
顔	
首 小熊の爪	マッスルベアーを使用した時、筋力ボーナスが+1
背中	
右手 宗匠の腕輪	器用度の腕輪
腰 マギスフィア(大)	園長からの贈り物、不死身スフィア
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力の腕輪
真・ブラックベルト	防護点+2

その他メモ	自動失敗 チェック
その昔、トルア保育園の園児だったリルドラケン。(実は数歳差しかなかったのだが保育園を卒業してからトルア園長になつき、後にマギスフィア(大)を銭別に買った。何故か壊れても1000G払えば直る不思議設計である。	□□□□⑤
性格は非常に勇敢かつ好戦的。懐に潜り込んで殴るのを信条としている。園長とは真逆の戦闘スタイルだが、彼曰くそこだけは相いれないらしい。	□□□□⑩
また錬技も習得しているが、これは園長が修得していたものと特別関係はない。	□□□□⑮
己の拳こそ最高に信頼できるものであり、武器を通しての攻撃など自分には合わないと言っている。相手の攻撃に対しても我が肉体なら問題は非ずと錬技や回避といった最低限の防御しかとろうとしない。	□□□□⑳
ちなみに、尻尾や拳に炎を纏うことに関してはノーリアクションどころかこれが本来の姿と言わんばかりに気に入っている	□□□□㉑
交渉や駆け引きは苦手。一方で底抜けに明るい性格故にコネクションを広げることが得意である。いわば脳筋。	□□□□㉒
	□□□□㉓

