

キャラクター名
メロン・ミナモリ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	14
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2		26	4
体	0	敏捷度	9	1		23 + 1	4
		筋力	5			5	0
心	12	生命力	15			15	2
		知力	4			16	2
		精神力	16			28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		IB30	p
精密射撃		IB30	p
鷹の目			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 30 /合計 30	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	6	2

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 6	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アマテリアルカード：緑B×15	○□□○□□
アマテリアルカード：緑A×8	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
太矢×50	○□□○□□
保存食(1週間分)×2	○□□○□□

テント(6人分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 670	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 5	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---