

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ミレーヌ・ディセンティア・フォン・フルール・ハイム

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	6	経歴	親に捨てられた		
経験点	4420		戦場に置き去りにされた		
			神の声を聞いたことがある (と信じている)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	7		27	4
敏捷度	4	2		14	2
筋力	6	7		23	3
生命力	12	7		29	4
知力	1	1		10	1
精神力	4	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
マジテック	1		
レンジャー	4		
セージ	2		
エンハンサー	5		
ライダー	6		

戦闘特技	
かばう	IB36 p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p
武器習熟A/アックス	IB31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
リカバリィ	
探索指令	
高所攻撃	
攻撃阻害	
タンDEM	
トランプル	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 337 /合計 337	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	9	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 イスカイアの魔導大鎧		21		8
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能	ファイター	合計値	8	11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
薙刀【巴】	2H 振	18		2d+ 9	11	13	38										
<small>この武器で(優秀な) (優秀な) (優秀な) (優秀な)を言及した攻撃を行うと、与えるダメージが増えます。</small>				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
まきびし	○□□○□□
薬師セット	○□□○□□
保存食(1週間分) x3	○□□○□□
救命草x11	○□□○□□
魔香草x11	○□□○□□

魔晶石5点x4	○□□○□□
とろける調味料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 17040 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 8	11	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/3	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 8	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア小	
顔	
首	
背中 シールドアーム	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
用心棒2 肉体労働者3 ハウスキーパー2 兵士6	○□□□⑤
ケンタウロスの女性	○□□□⑩
幼いころに戦場で親に捨てられ、敵の目の前で途方に暮れていた時、人族の騎士に助けられた。	○□□□⑬
その時は誰が助けたのかわからなかったが、記憶が美化され「ザイア様が助けに来てくれた」と今なお信じている	○□□□⑳
そのためか弱きを助け、悪をくじく正義の人でありたいと常日頃心掛けている。	○□□□㉓
少々短気にはやる時があり、勘違いで行動してしまうときもしばしば	○□□□㉖
そのせいか婚期も逃している	○□□□㉙
残念系うっかりくっころケンタウロス	○□□□㉚
なお今の名前は幼いころ助けてくれた騎士団にいた親しい人の名前を合わせて自分で名乗ったものがそのまま定着した名前である	○□□□㉜
(ミレーヌだけ実名)	○□□□㉝