

キャラクター名  
アッシュ・カーバイド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴	裏切られたことがある かつて信頼できる友人がいた 絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	1		16 + 2	3
敏捷度	6	5		18	3
筋力	9	9		28 + 2	5
生命力	10			20	3
知力	8			12	2
精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
レンジャー	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
斬り返し	1-286p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	50 /合計 50

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	10	13	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 重いボーンベスト+1		18	1	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター		合計値	14 9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
自傷のクーゼ+1	2H突	26		2d+ 13	9	19	46										
アビス強化+1 C値-1 クリティカル時HP5点減少																	
自傷のクーゼ+1	2H振	26		2d+ 13	10	19	51										
アビス強化+1 C値-1 クリティカル時HP5点減少																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	16000 <b>G</b>	預金・借金 <b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+ 14	9	80

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 12	14

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	目が見えない状態でのパーティを-2に変更できる。
顔	
首	
背中 サーマルマント	火、水・氷ダメージ-1
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック
ミー二の養父。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉞
	○□□□㊱