キャラクター名	プレイヤー名
ホーリー	

種族	タビット	**種族特徴**	第六感		
生まれ	魔術師	**性別**	女	**年齢**	7
冒険者Lv	5	**経歴**	未だ叶わない夢がある		
経験点	1210		魔物に襲われたことがある		
			許嫁がいる(いた)		

		能力値	**A-F**	**成長**	**他修正**	**能力値**	**ボーナス**
技	5	**器用度**	4			9	1
		敏捷度	3	1		9	1
体	7	**筋力**	5			12	2
		生命力	4	3		14	2
心	10	**知力**	16	3		29 + 1	5
		精神力	12	2		24	4

技能	**Lv.**	**技能**	**Lv.**
ソーサラー	5		
スカウト	3		
セージ	3		

戦闘特技			
ワードブレイク	1-293p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	**会話**	**読文**
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ヒーターシールド		10	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体加工(+100G)	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
魔剣ミラエル(+1ダガー) 傷つけた者（精神がある）1体を自身に取り込むことが出来る。魔動機以外が対象の魔物知識判定に+1のボーナスを与える+1のダガー（魔法文明語を話せる場合）(買値：20000G)	1H投	3	1	2d+ 1	10	1	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	9 m	27 m

回避	**防護点**
2d+ 0	9

HP
29

魔物知識/弱点	**先制力**
2d+ 8	2d+ 4

生命抵抗	**精神抵抗**
2d+ 7	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			

	装備品	説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首		
背中		
右手	知性の指輪	能力値用
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由表：無理やり巻き込まれて

2年程前に奔放な許嫁に半ば強引な形で誘われて冒険者になったが、未熟だったこともあり魔神に襲われて死に別れた。
アビスについて解き明かしたいと思っている。
基本的には何でも実践してみて確かめる方で、道具も先走って揃えがち。

2018/09/15　魔剣の見る夢　GM：らんじょう　同卓：アマーリエ(いーぐる)、アメルラ(ぽむ)、カイン(ろーさん)　(敬称略)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ホーリー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)x4	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
5点魔晶石x4	○□□○□□
手鏡S	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□
ほうき	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
虫眼鏡	○□□○□□
布	○□□○□□
	○□□○□□
消費分	○□□○□□

所持金 3400 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 141 /合計 141