キャラクター名

无（ナイ）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0 - 2	対象のR,D,Jを一つ無効化
メインクラス		死にぞこない		ダメージ	1	自身	（再生）防御１　１ターン何度でも使用可
メインクラス		人間失格		オート			（歪極）変異３パーツ
サブクラス		庇う		オート	0	0 - 1	
頭		溶ける思考		オート			（カンフー）＋１
胴		歪む存在		ジャッジ	1	0 - 1	（あるびの）支援１
頭		無色彩		オート			（よぶんなあたま）＋２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		唯一の色		オート			たからもの　鮮やかな宝石の眼球
腕		ショットガン		アクション	2	0 - 1	射撃1＋爆発　出目＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		伽藍堂の躰		ダメージ	1	自身	（うろこ）防御２
胴		血飛沫		ダメージ	0	自身	（やぶれひまく）防御２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１