キャラクター名

ベイダー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シエスタ	嫌悪	2	①②③④⑤	
まつり	恋心	3	①②③④⑤	
リリー	信頼	4	①②③④⑤	
フィラ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	自身の攻撃判定時、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」使用不可。
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃によって発生した切断判定出目-2。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
胴		思い出のネックレス「アクセサリー」		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト - 1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。