キャラクター名

ヴィエラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
親友	
願い事	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
无	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート			狂気点+1　支援3
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾判定+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾白兵のダメージ+1
サブクラス		引き裂き		オート			こぶし　あご　を肉弾1+切断へ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		シニヨンとリボン		ジャッジ	1	自身	（ボルトヘッド）支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		クリティカル		オート	0	自身	（おおつの）射程0の対象へ肉弾判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1」か「転倒」を加えてよい。（1カウント1回）
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2　装備箇所にダメージを受けたら任意の基本パーツひとつ損傷
腕		色無き宝石		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		俊足		アクション	2	自身	（けもあし）移動1-2