

キャラクター名
モナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
編み物	何かを編んでいた。誰かのためだったのだろうか。何を編んでいたんだろう。マフラーか手袋かセーターか……指は編み方を覚えていた。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。
かわいい服	記憶の中にあるのはかわいい服。服は定かではないけれど、襟に刺ったあの服を、あなたはそれを見事に再現すること、心算させて……けれど、誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう。
花園	あなたは花の冠を作っていたのか、それとも歌いながら散歩もしていたか。どこまでも広がる花の中での、その瞬間は間違いなく幸せで、今も眸にはうわの空で、その記憶にひたってしまう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
タオ	友情	3 ①②③④⑤	
アイラ	保護	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	1ターンに1回、範囲内の他の敵が「アクション」マニューバを言ったら、台詞の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、言われたマニューバのコストを1としてよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
腕		本		オート	なし	自身	たからもの、バトルパート終了時、任意の未練1つを減らす狂気点を1減らす。このパーツは戦闘時に所持パーツから取り除く。またその際、たからものへの未練に1点狂気点を追加する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1