キャラクター名: エヴァンジル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	72
冒険者Lv	3	経歴	死を恐れていない		
経験点	320		師と呼べる人物がいる		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17 + 1	3
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	3	1		19	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	9	3		20	3
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 発動体加工	1H	10		2d+ 5	10	5	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

かばう	224 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ドラゴン語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	8

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
バークメイル		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	から
背中		
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手		

その他メモ

幼い頃にザイア神殿に捨てられ育てられたナイトメア。ナイトメアであることから偏見を受けながらも、育ての親のソレイユ（アホの子）の補佐をしていた。

数十年ほど前、ザイア神殿で要職の人物が殺害され、その人物がナイトメアへの偏見が強かったこと、部屋から逃げ出した人物に角が付いていたという目撃証言から犯人と疑われる。いろいろ抗議したが師匠が説得（パワープレイ）したせいで26年ぐらい投獄されてた(´・ω・`)

ようやく最近（師匠が大人しくなったため）仮出所を認められ、犯人を探すために冒険者となる。

ナイトメアに対する偏見を「しかたないこと」としながらも、それを理由に弾圧する事に対して不満を覚えている。

一般技能：クレリック（ザイア）4/オフィシャル3/ノーブル3

目標：ファイター7/ソサ7/コン7/プリ4/レンジャー9/エンハ5/ライダー10/アルケミ1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エヴァンジル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット		
保存食セット		
たいまつ		
宝石		
強く魔化された樫の枝		
黒曜石の盾（小）		
柘榴石の活力（小）		
血肉の赤鉄（小）		
虎目石の鋲		
虎目石の金鋲		
騎獣契約証：ホース		