

キャラクター名 グロウ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17(精神年齢10)
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	100				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	4	1	25	4				
体	13	敏捷度	6	5		19 + 2	3	プリースト/シムルグ	9		
		筋力	6	8		27	4	スカウト	9		
		生命力	1	3		17	2	エンハンサー	10		
心	9	知力	11	12	2	34 + 2	6	アルケミスト	1		
		精神力	9	11		29	4	アーティザン	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔力撃強化	IB32 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	威力増強+5	
マッスルベアー	威力超増強+10	
ドラゴンテイル	c値超増強-1	
ガゼルフット		
ワイドウィング		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
フェンリルバイト		
クリティカルレイ		
命中増強+1		
c値増強-1		
追撃の魔力		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	12	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	アラミドコート	筋力	回避力	防護点	
盾		15	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	13	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 13	12	13	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 12	12	13	5										
投げ	2H	0		2d+ 13	12	13	0										
カタライズナックル	1H	4	1	2d+ 14	10	13	9										
カタライズブーツ	1H#	8	-1	2d+ 12	10	13	23										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 14	12	13	11										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
屋根の上で寝てたらとんできたよ。おまもり。銀製																	
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 13	3	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 12	2d+ 14	56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			

装備品		説明
頭	無限パンダナ(発動体)	角を隠してる。黒猫耳もついでるぞ(
耳	蝙蝠の耳飾り	目が見えない状態でも行動できる。攻撃等のペナルティ-2
顔	不敵の仮面	気絶から覚醒後、追加で10回復
首	光のアミュレット	アンデッドに対して回避、生命精神抵抗+1
背中	英雄のマント	ブレスのダメージを-2
右手	叡智の腕輪	青色。知力増強
腰	ブラックベルト	
足	魔動天使靴	
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	俊足の腕輪	紫色。敏捷増強
	聖印	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---

