

キャラクター名 イオルデ プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	16	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	1050		絶対に知られたくない秘密がある 毒を飲んだ(食べた)ことがある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	16	2	37	6	ファイター	15	アリストクラシー	3
体	9	敏捷度	4	6		25	4	プリースト/キルヒア	7		
		筋力	8	26	2	43 + 2	7	スカウト	3		
心	3	生命力	8	30		47	7	セージ	9		
		知力	8	30		41	6	エンハンサー	7		
		精神力	8	22		33	5	アーティザン	16		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	魔器習熟S	AG43p	巨人語		○		
バトルマスター	3143p	魔器の達人	AG43p	神紀文明語			○	
鋭い目	2120p	ガーディアン	IB29p	ドラゴン語		○		
弱点看破	2121p			ドレイク語		○		
マナセーブ	2123p			汎用蛮族語		○		
魔力撃	IB39p			魔神語		○		
なぎ払い	IB38p			魔法文明語		○	○	
かぼう	IB36p			妖魔語		○		
魔器習熟A	AG43p			シャドウ語		○	○	
魔力撃強化	3144p			バルカン語		○		
鉄壁	IB30p			ソレイユ語		○		

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	威力超増強	
キャッツアイ	抵抗力増強	
マッスルベアー	防護点増強	
メディケーション	威力極増強	
スフィンクスノレッジ	吸精の武器	
ジャイアントアーム	抵抗力超増強	
デーモンフィンガー	プレスダメージ軽減	
七色の武器	プレスダメージ超軽減	
防護点増強	瞬間防護点増強	
威力増強	威力出目	
魔物知識増強	超然たる眼差し	
浮遊盾	意思持たぬ兵隊	
防護点超増強	防御陣形	
防護点特化		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	15	21	19	22
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アカシックプレート		33	-2	10
盾	ルミナスウォール		26	-	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター	合計値	15	28	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ルミナストライグリッブ	3H	31		2d+ 21	10	24	56											
最大AC4 固有MP15 七色の武器,命中増強																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 15	28	110
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15	2d+ 7	2d+ 23	2d+ 29	54	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	13			

装備品		説明
頭	アーティザンハット2	固有MP10 魔物知識増強
耳		
顔	学者のメガネ	セージに+1
首	ポーションインジェクター	補助動作であらかじめ仕込んだポーションが使える
背中	野伏のアーティザンマント/2	最大AC2 固有MP10 プレスダメージ軽減,超軽減
右手	アーティザンリング/2	最大AC2 固有MP10 抵抗力増強,抵抗力超増強
腰	テルティウスマヌス	3Hが使えるようになる
足	宗匠の魔紋	器用に+2
その他	怪力の魔紋	筋力に+2

装備品		説明
聖印	キルヒア聖印	
インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、震感知に+1	
左手	正しき信念のリング	精神抵抗に+2

その他メモ	自動失敗
18-13-9-7-6-5	チェック
王立魔法学園騒動記に参加したPCをリビルド	□□□□⑤
総経験点: 183,000 (初期3,000を含む)	□□□□⑩
成長回数: 120 (足りない分はひたすら振る)	□□□□⑮
所持金合計: 360,000G	□□□□㉔
名誉点: 3,000点	□□□□㉘
年齢: +10	□□□□㉚
2d+7+4+1 見識判定,地図作成判定,病氣知識判定,文献判定,宝物鑑定判定,薬品学判定	□□□□㉜
2d+7+4+1+1 魔物知識判定	□□□□㉞
2d+7+4+1+1+2 魔物知識判定(ペネトレイト込み)	□□□□㉟

