

キャラクター名 プレイヤー名  
 ウィン

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	大げんかしたことがある		
経験点	1100		知り合いに生き返った人が居る 家族から探されている		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			10+2	2				
体	7	敏捷度	1	1		6	1	フェアリーティマー	2	エンハンサー	2
		筋力	6	1		14	2				
心	11	生命力	5			12	2				
		知力	16	3		30+1	5				
		精神力	2			13	2				

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
魔力撃	1B39 p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
キャッツアイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		筋力		回避力		防護点	
鎧	アラミドコート		5		1		2		
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									1
回避技能		グラップラー				合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	5	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	5	5										
アイアンボックス	1H拳	10	1	2d+ 6	11	5	10										
シンガード	1H#	10	-1	2d+ 4	11	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
19

装備品	説明
頭 聖印(ル=ロウド)	
耳 宝石ケース	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪(器用)	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪(知力)	

その他メモ		自動失敗
ウィンディ・ジャンス		チェック
知力2d+6なので; 出目10 入力16		□□□□⑤
冒険に出た理由表; 親に反発して		□□□□⑩
種族の壁なんて超えられるよ! 系フレーパール=ロウド信仰くん		□□□□⑮
『神々の声だけは聴くことが出来ず、神聖魔法だけは使えません。それを根拠に自分たちを「呪われた神の末裔」と考えています(タビットたち自身の中にもこれに異論を呈するものは多数存在します)』byルルP II		□□□□⑳
実家が神は信じない神なんてろくなもんじゃない系タビの家だが、彼はル=ロウドさま信仰に目覚め、夢だった		□□□□㉑
が家業を継げと言われて諦めてた冒険者の道を進み、家を出ると告げるがこれに親が猛反対、なし崩し的に家を出したのであった		□□□□㉒
一般技能		□□□□㉓
クレリック(聖職者)5レベル		□□□□㉔

