キャラクター名: イザーク

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	告白されたことがある		
経験点	1400		本来とは別の性別で育てられた		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10			14	2
		敏捷度	4	2		10	1
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	4			12	2
心	9	知力	10	3		22 + 2	4
		精神力	6	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11
				2d+			
				2d+			

(威力表: 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12)

戦闘特技

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
スローイング	2-228p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間用	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒルポx3	○□□○□□
ヒルポx5	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□

所持金 7207 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 7	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手		
左手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

生まれたころは体が弱く、親がどこから聞いてきたか知らないが本来と別の性別で育てれば丈夫に育つといわれ女装させられていた。
体が弱い時期は近くのキルヒア神殿でよく本を読んでいて年齢に似合わず物知り、母親がキルヒア神官なのもあり自分も同じ神官に幼いながらなる
父親が冒険者でちょくちょく行方不明になる。何回か素で死んだ扱いにされてる。母親ご立腹。
何回目かわからない行方不明に母親が切れて父親を捜しに行ってしまった！
母親の知り合いらしい宿に預けられたが、なんだか経営難らしい。お手伝いとついでに父親の敵でも取りにイザークは冒険者になる！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟