

キャラクター名  
キヨウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	0		臨死体験したことがある 監禁されたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12			24	4	シューター	2		
敏捷度	8			20	3	マジテック	1		
筋力	4			11	1	スカウト	1		
生命力	9			16	2				
知力	10			20	3				
精神力	9			19	3				

戦闘特技		名前	消費	効果
		ターゲッティング	1-280p	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	名前	消費	効果

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	ソフトレザー	7		3
グライダー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	2	6	5	3	回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	属性																		
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12									
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	4																				
				2d+																						
				2d+																						

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1w	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
470 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	22
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	22	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ガンベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
理由表 →探しているものがある なおこの子自体は探している物が何かは分からない。 童顔な男の子。女の子扱いされると怒る。銃を使うが、パーソナルな部分は秘密のようだ。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔