キャラクター名
【遺跡荒らし】ドロシア ＝ カルセドニー

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	5	経歴	かつては貴族だった		
経験点	0		大きな嘘をついている（いた）		
			始まりの剣を求めている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6	2		22	3
		敏捷度	2	2		18	3
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	6	1		12	2
心	4	知力	11	3		18	3
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
精密射撃	IB30 p		p
狙撃	IB37 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ティム 射程50m	2H	13		2d+ 5	10	8	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	スポッタードール	《狙撃》の命中に+4
顔		
首	マフラー	首に巻く防寒具
背中		
右手	大きな手袋	必要筋力が5超過する武器を装備可能
腰		
足		
その他	えびら	矢、太矢を合計24本まで収納

装備品		説明
左手	大きな手袋	両手に装備

その他メモ

「私はそこにはいないし。答え合わせはあの世でするといいし」
——引鉄を引く直前のドロシアの呟き

子供の頃から憧れていた「始まりの剣」。これを見つけることを夢見て成人になりたての頃に旅立った。
しかし10年以上経ち、今ではそんな夢など捨ててすっかりスレてしまっている。

始まりの剣を探すために行っていた遺跡探索も今では彼女の日銭稼ぎの手段。
彼女が探索した後は貴重品はもちろんガラクタからミイラまで
すべて売り飛ばされ何も残らないので【遺跡荒らし】と呼ばれるようになった。
他にも自身の能力を活かし、密偵・運び屋・コソドロ・暗殺の依頼などをこなしているのではともっぱらの噂。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

【遺跡荒らし】ドロシア ＝ カルセドニー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
+++消耗品+++	○□□○□□
▼フレーバー	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
鉄煙管	○□□○□□
刻み煙草	○□□○□□
迅速の火縄壷	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
▼スカウト技能	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
▼シューター技能	○□□○□□
太矢(12本セット)	○□□○□□
太矢(12本セット)	○□□○□□
▼回復・消費アイテム	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

所持金 500 G	預金・借金 G

名誉アイテム	点数
称号【遺跡荒らし】	20
よく切れるナイフ	5
鉄煙管	20
迅速の火縄壷	20

名誉点 所持 435 /合計 500