

キャラクター名

鳥葬クロウ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	49

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	葬儀	誰が死んだのだろう。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	1	3
楽しい食事	思い出ずとお前の食事風景には彼とあの子がいた。偶然出会えた不思議な彼と奇跡の子。一緒に調理したことや、寂やかに抱えなく語りあひらの食事ほとても楽しかったと思う。食事を必要としなくなった中ではあるが、思い出はすも胸にある。		
工場	規則正しい機械音が響くこの場所でお前は生まれた。いや、製造されたのだ。死して、安寧に浸ることも許されず、お前は2度目の生を与えられたのだ。		
料理	料理を作っていた。野菜を切って、鍋をかきまぜて、木の実を炒めて。それを誰かに振る舞っていた。でも料理の味は思い出せない。おいしく、作れていたのかな。彼は、喜んでくれたのかな。		
師	この世界での生き方を教えてくれた優しい彼がいた。戦い方を教えてくれた不器用な彼がいた。そして、もう一人……大切な優しくて、面白くて、明るい師匠がいたはずだ。		

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
狂楽咲	保護	3	①②③④⑤	
鳥クロ	独占	2	①②③④⑤	
夜鳥咲	依存	2	①②③④⑤	
モップ		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		鳥葬師の誇り		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		黒鳥の子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		黒鳥の声		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		葬法・舞		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		呪いの祝福		アクション	3	0～3	射撃攻撃1+切断。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
頭		鳥葬の死に化粧		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への重複は不可。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		葬法・天		アクション	2	0～1	射撃攻撃1。
腕		葬法・呪		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		ラッコのぬいぐるみ		オート	なし	なし	誰かに作ってあげたであろうぬいぐるみ
腕		葬法・激		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最大0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし