キャラクター名	プレイヤー名
メリィ＝ロータス	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	A6-1 神の声を聞いたことがある(と信じている)		
経験点	1170		D1-2 魔神の生け贄にされた（されそうになった）ことがある		
			D1-4 大きな勘違いをしている（していた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	7			12	2
体	12	筋力	6	3		21 + 1	3
		生命力	6			18	3
心	13	知力	12			25	4
		精神力	7	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
セージ	2		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 魔法の発動体	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 1	12	0	30										
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
カンテレ・折れたロングボウ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1879 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ -2	9	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の指輪	筋力+1
左手		
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 79	/合計 79

その他メモ

種族特徴【異貌・弱点/銀・土】人間生まれのナイトメア。孤児。
高い魔力と霊体の感受性が強いことから邪教徒に魔神降臨の儀式の生贄に誘拐された系ナイトメア子ちゃん。
儀式は魔神が顕現するも、ナイトメアに気づかなかったことから穢れにより失敗。反動により邪教は壊滅した。
薬や魔法で意識が朦朧としていたので善い神様が邪教徒を倒し自分を助けてくれたと思っている。
その際神様が人類の救済(意味深)を願っていたので、人助けに勤しんでいる。
毎日助けてくれた神様にお祈りしているのにプリースト技能が生えないのがコンプレックス。
神様が消えた後に残った聖印(逆五芒星)を持っている。

一般技能
：クレリック5
：ミュージシャン2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟