

キャラクター名
前田藤四郎

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	物語
サブクラス	ステシー	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
【桜花】	ひらり、ひらりと桜が舞い散る。桜の美しさは何百年経とうとも色褪せない。
【小鳥】	どこかで鳥の鳴き声をした。その響きで季節の移り変わりを楽しんでいたこともあった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		「傷の内に入りません」/無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、裏子を振り直して良い。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
腕		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		号：前田藤四郎/日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		粟田口体操/カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		連射式火縄銃/マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		銃兵・特上/対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
				オート			
胴		つくろい/つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復して良い。
頭		おぼろし/けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。