

キャラクター名  
雨宮 ヒツジ (あまみや ひつじ)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	人生の迷子
オプション		年齢	26くらい	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	疑惑	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉	5	
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(100↓)ダーク・エクゼキューション	交渉	5r+5		5		①③、装甲無視
(100↓)アビスチェーン	交渉	5r+5		42		①②③④⑤、装甲無視、3体、2回/ナリ
(100↑)カラムティア・オブ・ザ・デス	交渉	5r+5		52		①②③④⑤、装甲無視、3体、3回/ナリ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾・防刃ジャケット	6	3			

所持品	
デモンズシード	
情報収集チーム	
コネ: FH	
要人への貸し	

合計装甲: 3    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
マスターティマー	P	N		
春日恭二	P	N		
シナリオロイス	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: ソラリス	2	2	MJ					
効果:								
アニマルアタック	3	2	MJ	視界	-	対決	D	
効果: <シ>>射撃DM+[LV*4]、3回/ナリ								
絶対の恐怖	5	3	MJ	視界	-	対決		
効果: <交渉>射撃DM+[Lv]、装甲無視								
神の御言葉	5	4	MJ	-	-	対決	リミット	
効果: <交渉>③DM+[LV*5]、3回/ナリ								
要の陣形	2	3	MJ	-	3体	-		
効果: <シ>>対象3体に拡大、Lv回/ナリ								
妖精の手	2	4	AT	視界	単体	自動成功		
効果: 判定ダイス1つCL化、Lv回/ナリ								
力の法則	4	4	AT	視界	単体	自動成功	100%	
効果: 自分以外DM+[LV+1]D、1回/ラウンド								
猫の道	1							
効果:								
元気の水	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『き、貴様いったい何者だ……！？』  
「俺は悪魔さ。そうだな、さしずめ"ハフォメット"といったところか」 (両手に猫やチワワを抱え、馬やカラス、カバなどに囲まれながら)

名前: 雨宮 ヒツジ (あまみや ひつじ)  
年齢: 26歳くらい  
性別: 男性  
身長: 178cm  
FHエージェント  
ソラリス/オルクス  
Dロイス: マスターティマー

■一行紹介  
歩くスタイリッシュトラブルメーカー (動物ふれあいコーナーもあるよ)

■概要  
名は樞路 (ヒツジ)、と書く。  
長身・サングラス・ロングコートのスタイリッシュな男。非常に顔が良く、顔が良い。  
常にハードボイルドな雰囲気や漂わせるが、尋常じゃなく動物に好かれる誘因体質のため絵面がファンシーになる (本人は全く気にしない)。  
なぜ動物に好かれるかは不明。本人にも不明。  
なぜなら彼には記憶がなく各地をさまよっているから。  
方向音痴で、よく迷子になる。