

キャラクター名  
ギルドルフ

プレイヤー名

<b>種族</b>	ドワーフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/炎身
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	♂ <b>年齢</b> 25
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	苦手な動物がいた
<b>経験点</b>	660		許嫁がいた 裏切られたことがある

技	4	器用度	14	成長		他修正		能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	2					6	1		
体	11	筋力	9					20	3		
		生命力	9	1				21	3		
心	5	知力	2					7	1		
		精神力	14	1				20	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ライフス	2		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 29 /合計	29

技能	レベル	基本			基本追加		必要				
		命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	2	5	3	5	スプリントアーマー		15		5		
グラブラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能		ファイター	合計値	3	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 6	12	5	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

クロスアーマー

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

所持金 2237 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	6 m	18 m	2d+ 3	5	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 発動体
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：最高の冒険者になるため

許嫁がいたが苦手な動物がいた為に裏切られた、その出来事の後に信仰に目覚め、苦手な動物を克服する神殿での修行も終わり、悪を討ち滅ぼす最強の聖戦士を目指し冒険の旅にでることになった

弱き者は助け、悪党には信仰(物理)を説き、改心(昇天)させる

自動失敗チェック

⑤

⑩

⑮

⑳

㉑

㉒

㉓

㉔