キャラクター名

ベロニカ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		送信機		オート			
頭		悲痛な叫び（狂気の歌		アクション	4	0～2	精神攻撃1+全体攻撃。
頭		精神汚染		アクション	3	0～2	精神攻撃3
頭		出来損ない(悪夢の化身		オート			精神攻撃の出目判定+1
頭		緊急転移		ラピッド	3	自身	1ターンに何度でも使用可能。ダイスを振り、1～2
頭		狂気の波長		アクション	3		このアクションを宣言したカウントを1として、5ターン目まで無傷で舞台上の姉妹全員の狂気点を1追加する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		見えざる触手		ジャッジ			コストとしてパーツを2つ損傷し、判定値6として成功させる。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		引き裂かれる心(オートセパレート		オート			切断を常に無効化する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		狂気の舞踏		オート			ターン開始時に、発狂している未練の数だけ行動点を追加。