

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		集中		ラピッド	2	自身	以降の攻撃判定の出目+1。
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発。
腕		空間圧縮		オート	-	自身	爆発無効可。砲撃攻撃判定の出目+1。
腕		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		失敗作		オート	-	自身	攻撃・切断判定の出目+1。ターン・戦闘終了時にパーツ1つ損傷。
胴		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発。攻撃判定の出目-1。
胴		しんぞう		オート	-	自身	最大行動値+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。