

キャラクター名
スズメ・ブレイブ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	1310		神の声を聞いたことがある 異種族の友人がいる		

技	4	器用度	8	成長	2	他修正	能力値	14	ボーナス	2
		敏捷度	6	1		11	1			
体	8	筋力	7	1		16	2			
		生命力	9	1		18	3			
心	9	知力	9	4		22 + 2	4			
		精神力	10	2		21	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ティダン	6		
セージ	3		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法誘導	1B32	p	p
MP軽減/プリースト	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣II：旋風	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 262 /合計 262	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0
					6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(4点分)x7	○□□○□□
1泊	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石(5点分)x4	○□□○□□
勇者の証x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2059
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	11	33	2d+	0	6
m	m	m			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	8	2d+	7	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭	とんがり帽子 魔物知識判定+1
耳	勇者の証(心) 成長で5, 6がでなければ振りなおし
顔	
首	聖印
背中	
右手	叡智の腕輪 割って能力値+14
腰	軍師徽章
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
子供の頃に神の声を聞き教会の門をたたく。 近くの森へ出かけた時に出くわした魔物を説法だけで退けるといことをやってのける 友人が多く、異種族にも積極的に関わっていく。 ナイトメアに関しては嫌っているわけではないが少し避け気味である。 皆から一歩下がって思案していることが多い。 相手を脅す時や何かを強制させる時に笑顔になるが・・・ 切れると言葉使いが乱暴になる。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
死にそうな時に死なない神父さん 一様皆の保護者兼まとめ役(?) 兼ツッコミ役	