キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		念動接続		オート	-	0～2	カウント0時、射程内の手駒全体中の損傷しているパーツ4つを修復可。
頭		肉の宴		アクション	1	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
				オート			
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
				オート			
胴		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、自身が代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可。
胴		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを無効化。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けたとき、与えた対象に肉弾攻撃2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。