キャラクター名: Vino

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	3ヶ月
冒険者Lv	3	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	2300		一定期間の記憶がない		
			のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	2		21	3
		敏捷度	4			13	2
体	12	筋力	11	1		24	4
		生命力	10			22	3
心	5	知力	9	1		15	2
		精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
マギテック	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 5	10	7	25										
スパイクシールド	1H	13	-2	2d+ 4	10	7	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
栄養カプセル	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
必要最低限の衣服	○□□○□□
普段着（シャツ・スカートetc）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4130 G

預金・借金 1180 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭 髪飾り	
耳	
顔	
首 マギスフィア（小）	
背中	
右手	
腰	
足 アンクレット	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

その他メモ

冒険に出た理由：神になる

起動したばかりのルーンフォーク。
覚えていることは、名前と元マスターからの「神になりなさい」という命令とその命令を極秘で行う必要があることのみ。
元マスターからの命令を達成するために冒険者として情報を集めています。
感情を表に出すことはなく、比較的無機質なキャラクターです。
ちなみに、Vinoは確かイタリア語で“ぶどう酒”とか”ワイン”って意味だったような気がします。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟