

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	教師
オプション		年齢	485	性別	男
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	95 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	大転落	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	2			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサルトライフル	射撃	6r+1	0	9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
カジュアル		ロイス			
携帯電話		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
アクセサリ		織田信勝(信行)	P 誠意	N 不信心	
フォーマル		明智光秀	P 感服	N 不信心	
		霧谷雄吾	P 好意	N 憤懣	
		ハイメ	P 尊敬	N 敵愾心	
		氷室春斗	P 尽力	N 恥辱	
		雨宮千歳	P 幸福感	N 脅威	
		ハンゴドマン	P 友情	N 憤懣	
		最大財産P:	10	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャーアクション	-	-	-	-	
効果: 集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-1する(下限値7)。取得時に自身の取得しているシンドロームからひとつを選び、(コンセントレイト:サラマンダー)のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
コントロールソート	★	2	メジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果: 思考で身体を制御するエフェクト。このエフェクトの取得時に、〈白兵〉か〈射撃〉のどちらかを選択すること。選択した方を、このエフェクトの使用技能とする。このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。								
戦術	3	6	セットアッププロセス	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 仲間間的確かな戦術的指示を飛ばすことによって、その行動をフォローするエフェクト。対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する。このエフェクトは、あなた自身を対象に選択できない。								
生き字引	1	2	メジャーアクション	至近	自身	〈意思〉	-	
効果: あなたが非常に幅広い知識を持っており、それを生かした情報収集に長けていることをあらわすエフェクト。すべての〈情報:〉の代わりに使用して、情報収集判定を行える。この時、情報収集判定のダイスを+LV個する。								
常勝の天才	1	6	セットアッププロセス	視界	シーン(選択)	自動	ピュアブリード	
効果: あなたが常勝不敗の指揮官たる資質を持つことをあらわすエフェクト。対象がこのラウンドに行うあらゆる攻撃の攻撃力を+ [LV×4] する。ただし、このエフェクトはあなた自身を対象にできない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

本能寺の変にて死亡したと思われていた織田信長だが、実は現代まで生きていた
 本能寺の変を起こした明智光秀は未来人で、織田信長のように歴史上に名を残す偉人をオーヴァードにするのが目的だった
 紆余曲折の結果現代まで生き残り、自らの知識や経験を活かしての情報収集、支援を得意とするUGNエージェントになった
 自らの人生は裏切りや謀略の連続だった、そのため過去の人間である自分よりも相応しい指導者を求めている

【コンボ】
 エフェクト/タイミング/判定/対象/射程/コスト/制限
 ①【火縄の名手】
 【1+2】【メジャーアクション】【対決】【-】【武器】【4】【-】
 このエフェクトを組み合わせた〈射撃〉判定は【精神】で判定を行い、クリティカル値を-2する(下限値7)。

②【戦国の覇者】
 【3+5】【セットアッププロセス】【自動】【シーン(選択)】【視界】【12】【ピュアブリード】
 対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+3個、あらゆる攻撃の攻撃力を+ [4] する。
 このエフェクトは、あなた自身を対象に選択できない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。

③【戦国からの生き字引】
 【1+4】【メジャーアクション】【〈意思〉】【自身】【至近】【4】【-】
 すべての〈情報:〉の代わりに使用して、情報収集判定を行える。
 この時、情報収集判定のダイスを+1個、クリティカル値を-2する(下限値7)する。