キャラクター名
解慟 零【カイドウ レイ】

プレイヤー名

シンドローム	オルクス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	キュマイラ				
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢	32	性別	男
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	29
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	Lv*2以下のHPを使用する。消費したHP+8の白兵武器を装備する。							
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	自動		
効果：	装甲無視付与・Lv*4点回復する。赫き剣or素手のみ							
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80%	
効果：	命中判定の直前に使用。攻撃力を＋武器の攻撃力する							
ターゲットロック	2	4	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	そのシーンの間、対象に攻撃した場合Lv*3の攻撃力を＋する							
破壊の血	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	赫き剣の攻撃力を+Lv*3ガード値を+5する。HPを2点消費する。							
クイックダッシュ	1	4	セットアップ		至近	自動		
効果：	戦闘移動を行う。1シナリオにLv回。							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：	Cを下げる。下限7							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

N市にて、突如空から降って来た微小な岩石らしきものにぶつかり、それを機にオーヴァードへと覚醒した。
UGNの調べでは、「本来はレネゲイドの適合者ではない」はずなのだが、事実として適合してしまったという稀有な例であるという事が判明した。
時折、夢の中で見知らぬ男の声がする。その悪夢に魘されるようになったのもオーヴァードとなってからであった。
何かしらの因果を本人は感じているが、それを知らしめる確証はどこにもないのであった。

　兎も角、悩んでいても仕方のない事ではあると本人は割り切りを見せる。
そうして彼は、今日も悪夢の中で聞こえる、「ジャームを殺せ」と、そう囁く声を努めて無視するのである。
現在は某所にてUGN支部長を務めている。