キャラクター名

サヴァント:アラクニド

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		狂気の舞踏		オート			姉妹の発狂状態の未練の数だけ最大行動値上昇。ターンごとに未練数のカウントはリセットされる。
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2。1ターンに何度でも使用可。
頭		精神汚染		アクション	3	0~1	精神攻撃1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2　自身に対して使用不可
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		仕掛け罠		ジャッジ	0	0~2	支援 1 または妨害 1
腕		人形遣い		アクション	2	0~2	対象に任意のアクションマニューバをコスト0で使用させる　自身及びドールに対して使用不可
腕		念動接続		オート		0~2	カウントが0になった際、射程内の手駒のパーツ合計4つを修復
腕		死体のダンス		アクション	2	0~2	自身には使用不可。ターン終了まで対象への攻撃判定出目-1
腕		束縛の糸		アクション	2	0~2	ターン終了まで対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗となる。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		可愛い白衣(よぶんなにく)		オート			
胴		リフレックス		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1