

キャラクター名 プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	4	経歴	ガキ大将だったことがある		
経験点	140		大怪我をしたことがある かつては貴族だった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	3			9	1	コンジャラー	4		
	敏捷度	3	2		11	1	セージ	2		
体	筋力	1			7	1				
	生命力	9	1		16	2				
心	知力	15			25	4				
	精神力	10			20	3				

戦闘特技	魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング		1-280p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	39 /合計 39

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+	1	12	0	11										
防護点+1																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
素泊まり1週間+質素な所持x2	○□□○□□
魔晶石3点x6	○□□○□□
保存食1日分x2	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
強く魔化された粘土	○□□○□□
黒曜石の盾 (小)	○□□○□□

石榴石の活力 (小) x2	○□□○□□
迷宮入場料	○□□○□□
鋼玉の守護 (小)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1619
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	11	m	33	m	2d+	0	4	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	6	2d+	0	
		2d+	6	2d+
			7	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

装備品	説明
頭	パンククラウン
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 故郷にいられなくなって	
「わっしこれでも昔は地元でぶいぶいいわせとったんじゃよ？」	○□□□⑤
タビットの里にて領主の家系に生まれ、子分を引き連れ日々を謳歌していた。	○□□□⑩
ある日、子分をつれ森に入ったところウルフに襲われ大怪我を負う。	○□□□⑮
親はその責任をおい領主の座を退く。オーは親への負い目、里のみんなへの負い目から里を飛び出し、冒険者になったのだ。	○□□□⑳
	○□□□㉒
	○□□□㉔
	○□□□㉖
	○□□□㉘