キャラクター名	プレイヤー名
リア	

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	【陥穽】唐突に何かが訪れ、あなたを地獄に落とした。理不尽な運命…しかし、理不尽の内容すら分からねば、報復も克服も出来はしまい。
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せな
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。噛み千切って咀嚼したい。食べたい食べたいタベタイ。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか……。
【望まぬ再会】	写真の彼女は親友だった。彼女とあなたは、いつも一緒だった。しかし、あなたは彼女と喧嘩をしてしまう。明らかに助けを求めている表情をしているのに、何一つとして話そうとしなかったからだ。結果として喧嘩別れをしてしまい、戦争の最中、あなたは命を落とす。そして、あなたはネクロマンシー技術によって戦地へ投入された。――彼女の敵として。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コノハ（まっちゃん）	依存	3	①②③④⑤	
ウサギ（よせやい）	嫌悪	3	①②③④⑤	
メル（チー君）	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自信がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		殺劇		オート	-	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断、攻撃判定の出目＋1
腕		ガンドレット		オート	-	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋「切断」無効化
胴		エナジーチューブ		オート	-	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		小さなアンデッド		オート			子猫？