

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | ウォーリア | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 8 |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 天涯孤独 |
| 出自(効果) | 魔術師 | | | 目標 | 戦い好き |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 7 | 16 | 11 | 7 | 11 | 11 | 8 |
| ボーナス | 2 | 5 | 3 | 2 | 3 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 7 | 5 | 2 | 4 | 3 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 44 |
| MP | 42 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 5 | 0 | 3 | 9 | 8 |
| スキル | | | 2 | 2 | | | | 3 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 8 | | | | | |
| 総計(左) | | | 9 | 8 | 5 | 5 | 3 | 12 | 8 |
| 総計(両) | | | 9 | 14 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 3 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 3 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| ポーションホルダー | |
| HPポーション | |
| HPポーション | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| 毒消し | |
| 野菜 | |
| 風羽 | |

現在重量: 8
 最大重量: 12
 所持金: 890
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|-----|--------|----|----|----|
| ニンプル | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に行動値+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。命中に+SL | | | | | | | | |
| インバナム | 2 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 武器攻撃でダメージを与えれば[毒(SL)]付与。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー「短剣」 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 「短剣」を使った命中判定に+1D。 | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージに[(SL)D]する。 | | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 1 | - | ダメージロールの直前 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 武器攻撃のダメージに[(SL*2)D]する。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 回避判定+1d6 | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 両手の部位に武器を装備している場合、「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位/双」の1つの武器として使う | | | | | | | | |
| タウント | 1 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 感知 | | |
| 効果: 対象の「精神」と対決。達成値に[SL*2]の補正。勝利した場合「逆上」を与える。 | | | | | | | | |
| スペシャライズ「短剣」 | 2 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 「短剣」での命中に+SL、ダメージに+SL | | | | | | | | |
| マジックノウリッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔術に関する事柄の【知力】判定1d | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 罠探知+1d。失敗しても作動しなくなる。 | | | | | | | | |
| リムーヴトラップ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 罠解除+1d。 | | | | | | | | |
| トレーニング: 器用 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 器用+3 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「ぜんとか」な大陸で盗賊をやっていた男の子。
 この世界を訪れたのは、本人曰く「戻ろうと目を瞑ったらここに来てた。」との事。
 メタ的に言えば、IIのアフターで目を覚ます直前の辺り。
 過去の経歴から他人不信に陥っていた事があった為、他人に対する警戒心は未だ高いものの、
 今はある程度は他人を信頼し、行動出来るようになったとか。
 なお、元の世界では「スパークエッジ」という特殊な武器を使って戦ってたのだが、
 こちらの世界に来た際にその武器は手元に無かった為、近場で手頃な武器を手に入れてきたらしい。

~今後の予定~
 器用、感知と敏捷を中心に上げていく。
 スキルは命中、回避重視。毒を与えつつ、高威力で仕留めるビルドに。