キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		死神		ダメージ	0	自身	白兵出目判定+1
頭		めだま		オート			1
頭		リミッター		オート			このパーツが損傷したら、最大行動値+２
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		日本刀		アクション	2		白兵攻撃1+切断
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断+出目+1
腕		テンタクル		ラピッド	0	0〜1	移動妨害1
腕		リフレックス		オート			最大行動値１
腕		アドレナリン		オート			最大行動値１
				オート			
胴		突進		ラピッド	1		自身の移動前後のエリアにいる対象に肉弾攻撃３
胴		人工知能（のうみそ		オート			2
胴		エンジン		オート			最大行動値２
胴		ブースター(しんぞう)		オート			最大行動値１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋【切断】無効
				オート			
脚		フローター		オート		自身	肉弾・白兵攻撃の攻撃判定値-１
脚		ヒートブロウ（あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		装甲板		オート			
脚		ホッパー		ラピッド			移動1　移動妨害無効