

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	なし
称号クラス				年齢	14
種族	フェイ (ナイトメア)			境遇	略奪
出自 (効果)	前科者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	12	19	19	15	9
ボーナス	3	2	4	6	6	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	3	4	8	7	7	3

HP	62
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	妖精の花鎧					3	2		+1
補助	祖霊の耳飾り					0	3		0
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	4	0	7	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)					4	3	12	11	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ランチボックス	
野菜	
呪われた暗殺者の仮面	
虚脱の人形	
使い魔	

現在重量: 7

最大重量: 9

所持金: 20326

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ: ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功	1	
効果: 攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えると[放心]付与								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定+1D								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功	3	
効果: メジャーの魔法の対象を範囲([SL×2])								
デimea	1	7	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 魔法攻撃。[2D+5]の貫通ダメージ								
オブストラクション	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 魔法攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えると[スリッパ]付与								
プリセプト: テンパランス	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: ポーションを使用しない限り、シナリオ中シャーマンのスキルのコスト-[SL+1]								
ソウルブレイカー	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 《デimea》のダメージに+[SL×3]								
ハーミット	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: シャーマンのスキルを使用した判定の達成値+[SL+1]								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動成功	3	
効果: 対象が行う攻撃で1点でもHPダメージを与えると[衰弱(SL)]付与								
サンドクラウド	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	1	
効果: シナリオ1回。対象が武器攻撃の命中判定を行なったあと、そのダイスの1個を選択して除外させる								
ディストラント	1	6	パッシブ	20m	単体	-	1	
効果: 対象が行う攻撃で1点でもHPダメージを与えると[恐怖]付与								
テイルズシンボル	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果: 虚脱の人形を取得								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: 魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]								
フォビドゥンカース	2	3	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果: 魔法攻撃のダメージ+[SL×10]。HPダメージを与えられなかった場合、メインプロセス終了時に[SL×5]のHPロス								

