デキャラクター名	キャラクター名 								
メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9				
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	なし				
称号クラス				年齢	14				

出自(効果)	ī科者						
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	12	19	19	15	9
ボーナス	3	2	4	6	6	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							

8

フェイ (ナイトメア)

種族

3

能力値

3

HP	62
MP	96
フェイト	5

境遇

目標

略奪

復讐

スキル名

フェイ:ナイトメア

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	妖精の花鎧					3	2		+1
補助	祖霊の耳飾り					0	3		0
装身具	タリスマン								
	能力値		3	0	4	0	7	11	8
スキル									
その他									
	総計(右)		3	0					
	総計(左)				4	3	12	11	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	7			7	+ 2	d
トラップ解除	3			3	+ 2	d
危険感知	7			7	+ 2	d
エネミー識別	8			8	+ 3	d
アイテム鑑定	8			8	+ 2	d
魔術判定	8			8	+ 3	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所持	寺 品
ランチボックス	
野菜	
呪われた暗殺者の仮面	
虚脱の人形	
使い魔	

現在重量: 7

最大重量: 9 所持金: 20326 預金·借金:

	_		11777		L N	ロギルペン	'	
効果:		攻撃	で対象に1点で	きもHPダメ	ージを与え	えると[放心	引付与	
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	自動成功	5	
効果:			魔法攻撃	のダメージ	້(Z+[SLd]]する。		
コンセントレイション	1	_	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:				魔術判定	≣+1D			
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功	3	
効果:			メジャーの	魔法の対	象を範囲([[SL×2])		
デイメア	1	7	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:			魔法攻擊	፪。[2D+5]]の貫通ダ	メージ		
オブストラクション	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果:		魔法攻撃	で対象に1点で	きもHPダメ	ージを与え	えると[スリ	ップ]付与	i .
プリセプト : テンパランス	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果:	ポーシ	′ョンを使月	月しない限り、	シナリオ中	トシャーマ	ンのスキル	のコスト-	-[SL+1]
ソウルブレイカー	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果:			《デイメ	ア》のダメ	ニージに+[SL×3]		
ハーミット	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果:		シャ	[,] ーマンのスキ	ルを使用し	た判定の	達成値+[S	L+1]	
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動成功	3	
効果:		対象が行	う攻撃で1点で	・もHPダメ	ージを与え	えると[衰弱	(SL)]付与	
サンドクラウド	1	_	効果参照	20m	単体	自動成功	1	
	1回。対	対象が武器	攻撃の命中判別	定を行なっ	たあと、そ	そのダイス(の1個を選	択して除外させる
ディストラント	1	6	パッシブ	20m	単体	_	1	
効果:		対象が	行う攻撃で1点	でもHPダ	メージを与	ラえると[恐	怖]付与	
テイルズシンボル	1	_	アイテム	-	自身	_	1	
効果:				虚脱の人形	ジを取得			
リゼントメント	1	_	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: 魔法	攻撃と	同時に使用]。その魔法攻	撃を「対象	₹:単体※	」に変更、	ダメージ(Z+[CL×10]
フォビドゥンカース	2	3	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果: 魔法攻撃のダメー	ジ+[S	L×10]。	HPダメージを	与えられな	かった場合	合、メイン	プロセス約	冬了時に[SL×5]のHPロス

対象

判定

自身 自動成功

制限

メモ

SL コスト タイミング 射程

パッシブ

*

	メモ
アスツグミラ・ジュ 1 一 別乗参照 20m 単体 自動成力 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
次表: コーリオ「B、対象が構改を移动とあた。そのダイスの1個を提択して徐外させる モンスターロア 1 次表: ビジランテ 1 次表: スマートブレイン! 1 次表: カスマートブレイン! 1 次表: カスマートブレイン! 1 次表: カスマートブレイン! 1 収益時 2 (大き) 1 次表: カスマートブレイン! 1 収益時 2 (大き) 1 収益 2 (大き) 1	 ±る
### ### #############################	
か戻:	 : : : : :
ビジランテ 1	
放展: スマートプレイシ 1 効果参照	
放展: スマートプレイシ 1 効果参照	
スマートプレイン 1 効果参照	
放照: シナリオ1回、フェイトを接続し、その窓だけ機能料定は外の (加利) 料定のダイスを2億機やす。ラウンド3 スマートブレイン 1 効果参照	
スマートプレイン 1 効果参解 効果・ 対象が行う呼流に+10。自分には使用不可 スマートプレイン 1 効果	
対象が打き判定の審節に使用、フェイトをも追消費。その判案に+10。自分には使用不可 スマートプレインIII	
スマートブレイン 1 戦闘前	 不可
加架: フェイトを1点消費。使い確全取得 クリアバスケット 1	<u> </u>
クリアバスケット 1 効果: レストタイム 1 効果:	
加速 フストタイム 1	
レストタイム 1	
カ東:	
カ果:	
カ果:	
カ果:	
カ果:	
効果:	