キャラクター名
ポチ・ザ・ニンジャスレイヤー

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	一族に追われている（むしろ追っている）		
経験点	0		優しさに目覚めた		
			人族の生き方に感銘を受けた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	10	2	30	5
		敏捷度	10	4	1	24	4
体	4	筋力	5	7	2	18	3
		生命力	6	4		14	2
心	5	知力	10	3		18	3
		精神力	12	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5	エンハンサー	5
フェアリーテイマー	5	アルケミスト	5
マギテック	5		
スカウト	5		
レンジャー	4		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	10	9	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットシノビスーツ		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鬼哭 詳細は備考欄	1H投	10	2	2d+ 12	8	10	15										
鬼哭 同上	1H投	10	2	2d+ 12	8	10	15										
ニンジャブレード ニンジャ専用のブレード。実際強い。	2H	15	1	2d+ 11	10	9	25										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
５点魔晶石x25	○□□○□□
B級カード（赤・緑）x20	○□□○□□
A級カード（同上）x20	○□□○□□

S級カード（同上）x10	○□□○□□
SS級カード（赤）	○□□○□□
現金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12630 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			
魔動機術	5	8			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
忍殺語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	オプション（ターゲット・サイト）
顔	
首	
背中 マギスフィア（大）	オプション３つ（グレネードとアンチミサイルフィールド）
右手 筋力の腕輪	
腰 専用宝石ケース	専用化（HP+2）・ランク5エメラルド（風）とランク5オブシディアン（鋼製ケース）
足	
その他専用アルケミーキット	専用化（MP+2）

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	イニシアティブ―スト
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
振り降ろし	
チャージ	
特殊攻撃指令	
大型制御	
人馬一体	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	
クラッシュファング	

名誉アイテム	点数
専用化	200
称号	50

名誉点 所持 300 /合計 550

その他メモ

アイエエエエ! ニンジャ!? ニンジャナンデ!?
コボルド最強のキャラを作ってみた（まだ横伸ばしはできるがこれくらいがコボルドの限界かな？）。

ニンジャとして育てられたがある任務で失敗、対象の人間に捕まってしまったが、そこで許され、命を救われる。この時人間の生き方に感銘を受け、優しさに目覚め、ニンジャを悲しき運命から救うべくニンジャスレイヤーとなったのであった。

後の強さは金次第である。出目が爆発したが、それでもそんなに強くなっていない辺りがコボルドである。

鬼哭：彼を救ったエルフの商人が、リオス最高の刀鍛冶に特注して作らせ、彼にあげたもの。特殊な能力は特にないが、魔法の力を帯び、どんな相手にも必殺の一撃を与える、ニンジャマスターにしか扱えない特別なクナイ。汚い忍者の代名詞的武器である。レリック装備と名付けられるが、魔剣には今一歩達しなかった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟