キャラクター名
シュネル・ロマン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	15	経歴	かつて信頼出来る友人がいた		
経験点	820		卵を温めたことがある		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	17		34 + 2	6
		敏捷度	12	8		30	5
体	7	筋力	4	17		28 + 2	5
		生命力	6	2		15	2
心	4	知力	6	6		16 + 2	3
		精神力	8	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
プリースト/ヒューレ	12		
スカウト	15		
エンハンサー	12		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	二刀無双	IB31 p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31 p
ファストアクション	2123p	練体の極意	IB33 p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッアイ		
ガゼルフット		
スケイルレギンス		
アンチボディ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
リカバリィ		
トロールバイタル		
バルーンシードショット		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	21	20	20
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		20	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リマホーク 手元に戻ってくる。	1H投	8	1	2d+ 19	11	21	28										
リマホーク 手元に戻ってくる	1H投	8	1	2d+ 22	11	24	28										
ロングソード	1H両	13		2d+ 21	9	20	13										
ロングソード	1H両	13		2d+ 21	9	20	13										
魔斧アツールス ミスリルアックス、属性[水氷、銀] イグニダイト加工、魔法の武器加工、妖精の武器加工	1H		1	2d+ 22	10	24	40										
魔剣シャルラハロート 緋炎 この斧を用いて攻撃するとき炎属性 緋の衣 相手の手番終了時「5」の炎ダメージ	1H投		1	2d+ 22	10	24	40										
魔剣　マリアズ・ティアー×2 SW追加ハウスルール準拠「これは本気でやばいと私が判断しない限りこれは使わない」	1H投	5	3	2d+ 24	8	23	0										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 20	5

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
56

装備品		説明
頭	ディスプレイサー・ガジェット:ウェポンホルダー改	魔剣 マリアズ・ティアー×2
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	先魁の印	
首	マリアの涙	精神、生命抵抗+1
背中	ハーフマント	
右手	知力の腕輪	
腰	ブレードスカート	相手の命中より自分の回避が+4ならば威力10のダメージ
足	ディスプレイサー・ガジェット:アルケミーキット	
その他	巧みの腕輪	

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	魔斧アツールス 魔剣シャルラハート
左手	剛力の腕輪	
	多機能ブラックベルト	

その他メモ

かつて信頼出来る友人とドラゴンの卵だと思い温め続けたり、子供ながらの小さな冒険をしたりしていたシュネル、それは冒険者であった父と母の影響もあって冒険を夢見ていた。
友人といつか有名な冒険者になるという誓いを立てて15で村を出る。

【シュネルの技能習得までの過程】
まず、お世辞にも筋力があったと言えないシュネルは、剣だけではこの先ついていけないと考え、斧を2つ持つ、双斧のスタイルを見出す、しかし2つの斧を持つという点で武器の重さが問題となってくる。そのため、シュネルはエンハンサー、呼吸の方法を学ぶことにする。そこで自身の足りない点を補うため訓練を始める。
しかし、やはり最大の点は自身の能力の先にある威力をもつ武器を持たなければ、この先戦えないのではと判断しエンハンサーだけでは足りない、何かが必要だと考えたシュネル、すぐに文献などを調べるが分からず悩んでいた、だが依頼をこなし、帰る最中に大雨に降られ、雨宿りをしたとある小さな祠で、見つけたヒューレという小神の存在を知ったシュネルは天啓を得たかのように、ヒューレ神官を志す、一旦彼ら

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シュネル・ロマン

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
太矢（12発入り）	○□□○□□
専用スカウトツール	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
魔晶石15点	○□□○□□
マテリアルカード金Ax47	○□□○□□
黒き荒鷲会員	○□□○□□
魔晶石20点	○□□○□□
マテリアルカード金Sx15	○□□○□□
大地の恵み	○□□○□□
固形牛乳	○□□○□□
皿	○□□○□□
ほこら建設費x5	○□□○□□
水衣x2	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
魔晶石10点x3	○□□○□□
魔晶石5点セール品x5	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
オーヴァード郡像画x2	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□

所持金 74555 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用スカウト用ツール	50
ダークドワーフとのコネクション	100
多機能ブラックベルト	20
夜空の彗星を撃ち払いし者	
専用装飾品	50
黒豹　カサンドラ（知り合い）	100
緋を落とした者	50
専用武器	50
冒険の終着点	100
称号:双	5
称号:斧	5
称号:女	5
称号「伝説を塗り替えし者」	100
	25
	500
	100
	100
	100
	400
	100
	500
	200
	200

名誉点 所持 2894 /合計 5754