

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	28歳
種族	ドゥアン			境遇	師匠
出自 (効果)	傭兵			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	17	12	6	7	14	7
ボーナス	5	5	4	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	6	2	2	5	2

HP	77
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルクロー	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	アーキバスアーマー				-1	11			-2
補助	ケイネスナックル[5/2/3]			3	1	3	2		
装身具	茶帯			4					
能力値			6	0	6	0	5	8	12
スキル	ナチュラルウェポン・アイアンフィスト		1	8					
その他									
総計(右)			7	26					
総計(左)					5	20	7	8	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*1	
MPポーション*5 (うち5個ホルダー内)	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
黄金の蜜蝋 (ハイMPポーション)	
ハイMPポーション*5	
ポーションホルダー	
サンライトフラワー	

現在重量: 13
 最大重量: 24
 所持金: 3352
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+4D								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃の命中判定+1D。								
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージに+2D。								
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 格闘武器を使用した命中判定に+1D。								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果: ラウンド中、格闘武器を使用した白兵攻撃のダメージ+3D。								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果: バッドステータスを受けた直後に使用し、受けたBSを全て回復する。								
ワンツブロー	1	3	判定直前	-	自身	自動成功	格闘、シーン1回	
効果: 白兵攻撃の命中判定+1D。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: このメインプロセスに行う白兵攻撃のダメージに+6。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。対象を単体※に変更し、ダメージに+CL*10する								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	格闘使用	
効果: 対象に白兵攻撃を行い、そのダメージを無属性魔法ダメージとし、ダメージに+2する。								
カバーリング	1	4	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーでき、このスキルによって行動済みにもならない。								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: カバーリングの射程を至近から20mに変更する。(自身が移動するわけではない)								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】。								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: オブジェクトを破壊するダメージ+2D。								

現在重量: 13
 最大重量: 24
 所持金: 3352
 預金・借金:

